

Дидактическая игра «Достопримечательности города Красноярска».

Цель: закрепление знаний детей об архитектуре города Красноярска.

Материалы: фотографии исторических мест и зданий города; “мозаика” этих же фотографий; иллюстрации достопримечательностей.

Ход игры:

1 вариант: Детям предлагается рассмотреть иллюстрации с достопримечательностями города Красноярска и отметить отличительные особенности. Дети по контурному шаблону при помощи шаблона – образца, собирают из мозаики выбранную достопримечательность города.

2 вариант: Ребенок выбирает иллюстрацию с достопримечательностью города и, не показывая ее другим игрокам, начинает описывать ее. По описанию игроки должны отгадать примечательное место города.









